*Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования*

*«Владимирский государственный университет*

*имени Александра Григорьевича и Николая Григорьевича Столетовых»*

*Кафедра информационных систем и программной инженерии*

***КУРСОВОЙ ПРОЕКТ***

***по дисциплине «Технологии программирования»***

*Разработка программной системы для*

*автоматизации работы магазина компьютерной техники*

*Выполнил: студент гр. ПРИ-120*

*Парахин К.В.*

*Принял: доц. Вершинин В.В.*

*Владимир, 2022*

**Аннотация**

В данном курсовом проекте производилась разработка программной системы для автоматизации работы и функционирования компонентов магазинов с товарами компьютерной техники.

Проект состоит из 3 основных этапов проектирования, включающих первый этап под названием «Описание предметной области», содержащий в себе такие блоки, как: словарь предметной области, описание пользователей разрабатываемой подсистемы, описание прецедентов пользователей системы, сущностей системы, второй этап под названием «Динамическое моделирование системы», включающий в себя такие блоки, как описание состояний объектов системы, описание последовательностей действий и активностей в системе, а также третий этап, состоящий из реализации спроектированной системы в виде электронного сайта с набором функционала, реализованном согласно возможностям платформы .NET.

Реализованная система может применяться для таких целей, как, например, хранение данных о активностях пользователей, хранение списка магазинов, складов и товаров на них, а также обеспечение базового функционала по ведению торговой деятельности магазина.

Реализованная система спланирована для использования различными видами пользователей, имеющих различный функционал согласно их ролям и возможностям в системе.

Курсовой проект представлен на 57 страницах, основных рисунков - 14, использованных источников – 7, приложений – 2, иллюстрационный материал на 5 листах формата А1.

In this course project, a software system was developed to automate the operation and functioning of components of stores with computer equipment products.

The project consists of 3 main stages of design, including the first stage called "Description of the subject area", containing such blocks as: a dictionary of the subject area, a description of users of the subsystem being developed, a description of the use cases of users of the system, entities of the system, the second stage called "Dynamic modeling of the system", including such blocks, as a description of the states of the system objects, a description of the sequences of actions and activities in the system, as well as the third stage, consisting of the implementation of the designed system in the form of an electronic website with a set of functionality implemented according to the capabilities of the .NET platform.

The implemented system can be used for such purposes as, for example, storing data on user activities, storing a list of stores, warehouses and goods on them, as well as providing basic functionality for conducting the store's trading activities.

The implemented system is planned for use by different types of users with different functionality according to their roles and capabilities in the system.

The course project is presented on 57 pages, the main drawings - 14, the sources used – 7, appendices – 2, illustrative material on 5 sheets of A1 format.